

le 24 juin 2017, au Dôme

# Une journée pour vivre et habiter demain

VENEZ DÉCOUVRIR ET  
IMAGINER L'HABITAT  
DONT VOUS RÊVEZ !

## RESTITUTION D'ATELIERS

## HAB'ILITY DAY #1

SEMAINE  
NATIONALE  
DES HLM

HAB'ILITY  
DAY #1



## **Une journée d'ateliers, de rencontre et de démonstrations pour imaginer l'habitat collectif et la mobilité urbaine de demain.**

Agriculture urbaine, réalité virtuelle, objets connectés, réseaux d'échange, espaces partagés, ... Nous ne vivrons pas demain comme nous le faisons aujourd'hui. Et si nous partagions des robots agriculteurs ou des ruches connectées ? Si nous pouvions aménager nos logements grâce à la réalité virtuelle ? Et si les mobiliers devenaient des objets intelligents capables de faciliter la vie de personnes isolées ? Comment nous déplacerons nous, seuls ou collectivement ? Et si le futur ne passait pas uniquement par les nouvelles technologies ?

Le 24 juin 2017, le Dôme accueillait la première journée d'un parcours baptisé Hab'ility invitant la population à participer à concevoir les futurs usages et services de l'habitat collectif et de la mobilité de demain. Pour cela, quatre ateliers contributifs permettaient aux participants d'apporter leur propres idées et solutions.

Ce document propose la restitution de ces ateliers.

### **Animation et encadrement :**

Sylvain GARBVAULT, Virginie KLAUSER, Othilie SEGUIER - *Le Dôme*  
Jérôme CAUDRELIER, Morgane NEELZ, Sarah PERRIER - *Casus Belli*

François BOISSEL - *Indépendant*  
Charles MILLET - *Carto Cité*  
Elizabeth TAUDIÈRE - *Maison de l'Architecture de Normandie*

### **Coordination et pilotage :**

François MILLET - *Le Dôme*  
Gaël MARGUERIN - *Caen la mer Habitat*  
Fredérique James Thoby - *Keolis Caen*  
Jérémie BRONSARD - *Pôle TES*

### **Partenaires de l'opération :**

Cette journée a été produite et financée par Caen la Mer Habitat, Keolis Caen et le Pôle TES  
Au Dôme, il est piloté par Relais d'sciences avec le concours de Casus Belli

Par ailleurs, il implique de nombreuses structures pour sa réussite, la mobilisation des participants et sa diffusion et notamment Caisse d'Epargne Normandie, Tendance Ouest, CAUE du Calvados, Territoires pionniers, Université de Caen, AZ Network Group, Co-assis, Cycloponics, Digiworks, Eyye, GéoSesame, Kokoni, Medgic Net, Okki, PlanBee, Smiile, So numérique.



## LES ATELIERS

### HABITER ENSEMBLE DEMAIN

Le temps d'un atelier original et inspiré des dynamiques récentes les plus marquantes et innovante en matière d'espaces, d'habitats collectifs et urbains partagés. Venez imaginer, prototyper et décrire les usages, les services, les espaces, les objets qui peupleront peut-être nos villes et nos habitats demain.



### MOBILIDEE

Cartes en main, le temps d'un atelier créatif et décalé, venez imaginer et exprimer ce que vous attendez demain d'un voyageur connecté, d'un dialogue entre habitat et mobilité, pour l'accessibilité ou lorsque le trafic est perturbé. Keolis Caen, s'associe à la journée "Hab'ility day #1" au travers de son appel à projets "Mobilidées" qui vise à soutenir la candidature d'entreprises dans la réalisation de nouveaux usages, objets ou services au bénéfice de la mobilité.



### CARTO PARTY

Aujourd'hui, il existe des outils simples, gratuits et libres de droits qui permettent d'enrichir/préciser les représentations cartographiques de notre environnement quotidien. OpenStreetMap permet tout cela et même plus. Deux sessions d'initiation, animées par Carto'Cité, sont prévues au cours de cette journée. L'occasion de découvrir les outils et méthodes de cartographie participative, de rejoindre une communauté internationale de "cartographes amateurs" et surtout de déterminer comment un outil cartographique permet d'envisager autrement son habitat, son quartier et sa ville.



### VIVRE ENSEMBLE LES ESPACES PUBLICS

Territoires Pionniers - Maison de l'architecture de Normandie, structure culturelle régionale de médiation architecturale et urbaine, développe des actions expérimentales qui suscitent le désir d'architecture et plus largement celui d'habiter des espaces singuliers. En s'appuyant sur ses expériences en cours, la Maison de l'architecture animera deux ateliers collaboratifs et créatifs interrogeant la place et le rôle des espaces publics, mais surtout les usages et les échanges dont ils pourraient s'enrichir demain. Les productions des participants seront supports à discussions au terme de la journée.



## LES ATELIERS

## Création d'un outil dédié :

Deux des ateliers étaient programmés à cinq reprises tout au long de la journée.

Pensés comme des « brainstorming » d’1h, ils permettaient aux participants de s’approprier rapidement certaines questions et enjeux de la journée et de proposer en retour leurs propres contributions.

Pour cela, les publics devaient tout d'abord sélectionner après un lancer de dés des caractéristiques auxquelles ils souhaitaient s'identifier.

Puis ils tiraient quelques cartes illustrant des objets, des lieux, des outils, des technologies et des transitions parmi lesquelles ils devaient à nouveau sélectionner celles qui les inspirer le plus.

les publics étaient alors invités à aller rencontrer les entreprises et start-up présentant leur technologies et usages.

Pour conclure, ils venaient échanger avec les animateurs et intervenants avant de proposer leurs idées, d'usages, de services, d'objets, ...

## LES IDÉES

**Un espace convivial de partage : proposer des espaces permettant de partager des expériences, des compétences, des services, des jeux, des outils, des idées, afin de renforcer les liens, l'entraide, la mixité des pratiques et de diffuser en open source, avec un espace public qui est un prolongement de l'espace privé, avec la mobilisation des citoyens qui s'approprient leur espace de ville.**

**Services aux seniors** : créer un logiciel au service des seniors avec les thèmes santé, loisirs, transports, cours, droits, contacts, avec l'aide de la domotique.

**Les vélos partagés : rendre plus accessibles les vélos (partage, lieux permettant de les accrocher en sécurité...)**

**La salle de bain partagée :** dans les maisons partagées (colocations, grandes familles), mettre à disposition un temps donné dans les pièces clefs comme la salle de bain avec un volume de temps à gérer par personne.

**Le jardin partagé : ouvrir son jardin personnel à l'économie contributive, partager son compost, mais aussi faire découvrir de nouveaux aliments, de nouveaux goûts, dans la convivialité.**



**Le balcon partagé** : proposer des échanges conviviaux, la découverte de la ville via le partage de l'espace du balcon.



**Le dressing automatisé** : en fonction de la météo et de l'agenda, des tenues sont proposées, avec des vêtements durables (entretien facile, économie, confort).

**Le store automatique** : en fonction de la météo et grâce à la gestion à distance, le store s'ouvre ou se ferme automatiquement.

**La cuisine partagée** : ouvrir sa cuisine pour partager des recettes, des repas, des productions du jardin, afin d'amener à la découverte et à la convivialité.



**La valise automatisée** : en fonction de la destination du voyage, de sa durée et de la météo du lieu, une liste de vêtements est distribuée, jour par jour ; la valise est silencieuse.



**Repair moi** : réparer ou apprendre à réparer des objets avec d'autres personnes, des ateliers permettant de réparer, et d'apprendre à réparer un frigo ou autres objets du quotidien.

**La boîte à lettres connectée** : être informé en temps réel de ce qui arrive dans la boîte à lettres.

**Des espaces de jeux** : redécouvrir l'espace extérieur partagé pour les enfants, pour qu'ils jouent ensemble, rencontrent d'autres enfants en sécurité.





**Reconnaissance vocale des piétons :** aider à changer les habitudes afin d'éviter d'utiliser les véhicules, donc faciliter la circulation des zones piétonnes avec, par exemple, la reconnaissance vocale aux passages piétons, pour activer les feux avec plus de sécurité.

**Interconnexion des transports en multimodalité :** proposer un maillage complet des transports avec un calculateur d'itinéraires, une application de suivi en temps réel des transports disponibles en fonction de la géolocalisation, des informations sur le trafic en temps réel, identification des pistes cyclables.

**La mobilité en cas de surpoids :** proposer des solutions pour les déplacements, en conservant la notion de suivi santé.

**Aides aux piétons :** intégrer la présence de toilettes dans le calcul des itinéraires doux, favoriser les raccourcis pour les itinéraires piétons (passages informels à officialiser)

**Amélioration de la sécurité sur la route :** supprimer des « chacidou », renforcer les éléments de ralentissement, empêcher le stationnement sur les zones cyclables.



# SYNTHESE GRAPHIQUE ESPACE PUBLIC & MOBILITÉ

## LA MOBILITÉ EN CAS DE SURPOIDS

Proposer des solutions pour les déplacements, en conservant la notion de suivi santé.



## UN ESPACE CONVIVIAL DE PARTAGE

Partager des expériences, des compétences, des services, des jeux des outils, des idées, afin de renforcer les liens, l'entraide, la mixité des pratiques.



## AMÉLIORATION DE LA SÉCURITÉ

Supprimer des « chaucoudou » : renforcer les éléments de ralentissement, empêcher le stationnement sur les zones cyclables.



## AIDES AUX PIÉTONS

Intégrer la présence de piétons dans le calcul des itinéraires doux, favoriser les raccourcis pour les itinéraires piétons en y intégrant les chemins non officiels.



## INTERCONNEXION DES TRANSPORTS

Proposer un maillage complet des transports avec une application de suivi en temps réel des transports disponibles : géolocalisation, informations sur le trafic en temps réel, identification des pistes cyclables...



## LES VÉLOS PARTAGÉS

Rendre plus accessibles les systèmes de vélos existants. Favoriser les initiatives de partage de vélo avec des lieux permettant de les accrocher en sécurité ou en développant les systèmes d'antivol connectés.



## DES ESPACES DE JEUX

Permettre l'évolution, l'appropriation, l'enrichissement de ces espaces par les habitants lors de rencontres de quartier.



## RECONNAISSANCE VOCALE DES PIÉTONS

Aider à changer les habitudes afin d'éviter d'utiliser les véhicules, donc faciliter la circulation des zones piétonnes. Par exemple, la reconnaissance vocale aux passages piétons, pour activer les feux avec plus de sécurité.



## REPAIR MOI

Reparer ou apprendre à réparer des objets avec d'autres personnes, des créatifs permettant de réparer, et d'apprendre à réparer un filo ou autres objets du quotidien



# SYNTHESE GRAPHIQUE HABITAT & ESPACES PARTAGÉS



La démarche Living lab repose sur la participation de bénéficiaire des usages, services, interactions et produits imaginés lors des ateliers. Bravo et merci à celles et ceux qui ont apporté leur contribution à la réussite de cette journée

ALIOT Marie Thérèse	JOFFRION François
ALLAIS Emmanuelle	KERBOIT Serge
AMIOT Marie Thérèse	KOWALSKI Camille
BARBE Marion	LAURENT Pierre
BARRELLIER Marie-Thérèse	LEROUX Clément
BELHADJ Leilah	LEROUX DENNEBOUIX Monique
BELLAIZE Toscane	LEROUX DENNEBOUIX Christian
BELLAIZE Albert	LETASSEY Manon
BORS Daniela	MENARD Florian
BROCHARD Denis	MONTAGNE Catherine
BURCA Denis	MOULIN Amélie
BUVRY François	POLLOCK Christel
CHALMEL Aurélie	RENOUF Claude
COCHET Jimmy	ROCHEFORT Francine
COLLIN Anne	ROUDAUT Xavier
CORBEAU Marie-Christine	SAVOURAY Chloé
COSNER Marine	TERRY Beatrice
DUBLARON Pascale	THEAULT Marie
FERRAND Joëlle	THUROTTÉ Valérian
FONTAINE Louis	VUKOVIC Vladimir
GARCIA Emilie	
GAROBY Francescu	
GERNEZ Joël	
GROULT Jean-Christophe	
GUYARD Jade	
HEDOUIN LEROUX Carole	
HENRY Patrice	
HUCHET Jean-Marie	

#### **Restitution :**

François MILLET - Living Lab Manager au Dôme  
Sarah PERRIER - Chargée de projet chez Casus Belli  
Matthieu LESOLLIEC - Directeur Artistique Casus Belli