



RESTITUTION D'ATELIER

VIVRE & HABITER DEMAIN

HAB'ILITY DAY #3

VEN. 13 OCT. 2017



Depuis le mois de juin 2017, Caen la mer habitat s'est associé à la programmation du Dôme pour mener un parcours d'innovation ouverte visant à imaginer et prototyper de futurs usages et services liée à l'habitat collectif et aux espaces partagé. Baptisé Hab'ility, ce projet est constitué de plusieurs temps d'échanges et de co-création dont le troisième s'est déroulé le 13 octobre 2017 dans le cadre du Turfu Festival.

Cet atelier était le troisième temps de rencontre avec la population. Les participants ont été invités à réfléchir sur leur propre façon de se comporter au quotidien et ainsi l'améliorer.

En faisant travailler son imagination, on peut tout à fait penser être servi par des robots, avoir un entretien avec un docteur en hologramme, avoir des jardins partagés, des meubles qui se déconstruisent et se reconstruisent à l'infini... Sur un principe simple basé sur l'interview en binômes pour rapprocher socialement les participants, chacun a pu découvrir les problèmes, les difficultés et les rêves de l'autre dans une journée type de sa vie, dans son logement ou dans son quartier. L'idée était ensuite de répondre à ces soucis par des solutions imaginaires pour permettre d'assurer le confort de la personne et l'aider dans ces démarches.

De manière ludique, les participants ont donc été invités à proposer des solutions inventives de manière écrite, dessinée, et également à l'oral. Il s'agissait de mettre en illustration le projet une fois défini et de lui trouver un nom.

Ce document présente la synthèse des deux ateliers qui se sont déroulés le vendredi 13 octobre 2017. Il servira de support à la semaine intensive informatique de janvier 2018 pour prototyper certains des usages et services imaginés dans ce parcours.

Intervenants :

Virginie BELLESOEUR - Caen la mer habitat

Animation et encadrement :

François BOISSEL - *Designer de service*

Malina ARTHEAU - *Living Lab Manager*

Didier LAVAL - *Living Lab Manager*

Coordination :

François MILLET - *Living Lab Manager au Dôme*

Virginie BELLESOEUR - Caen la mer habitat

PORTEUR DE PROJET :



ORGANISÉ DANS LE CADRE DE :



AVEC LE SOUTIEN DE :



VIVRE ET HABITER DEMAIN

DÉROULÉ DE L'ATELIER

ACCUEIL

présentation de la
journée et de son
principe

ICEBREAKER

permettre aux
participants de se
rencontrer de se
mettre à l'aise principe

EXPLORATION

présentation de
problématiques et
recherche en binôme
sous forme d'interview

ÉCHANGE #1

Entre binôme

SPEED CREATIF

5 minutes pour
proposer
1 à 8 idées

INSPIRATION

formulation d'une
problématique

SOLUTION

Création d'une
maquette ou d'une
histoire

ÉCHANGE #2

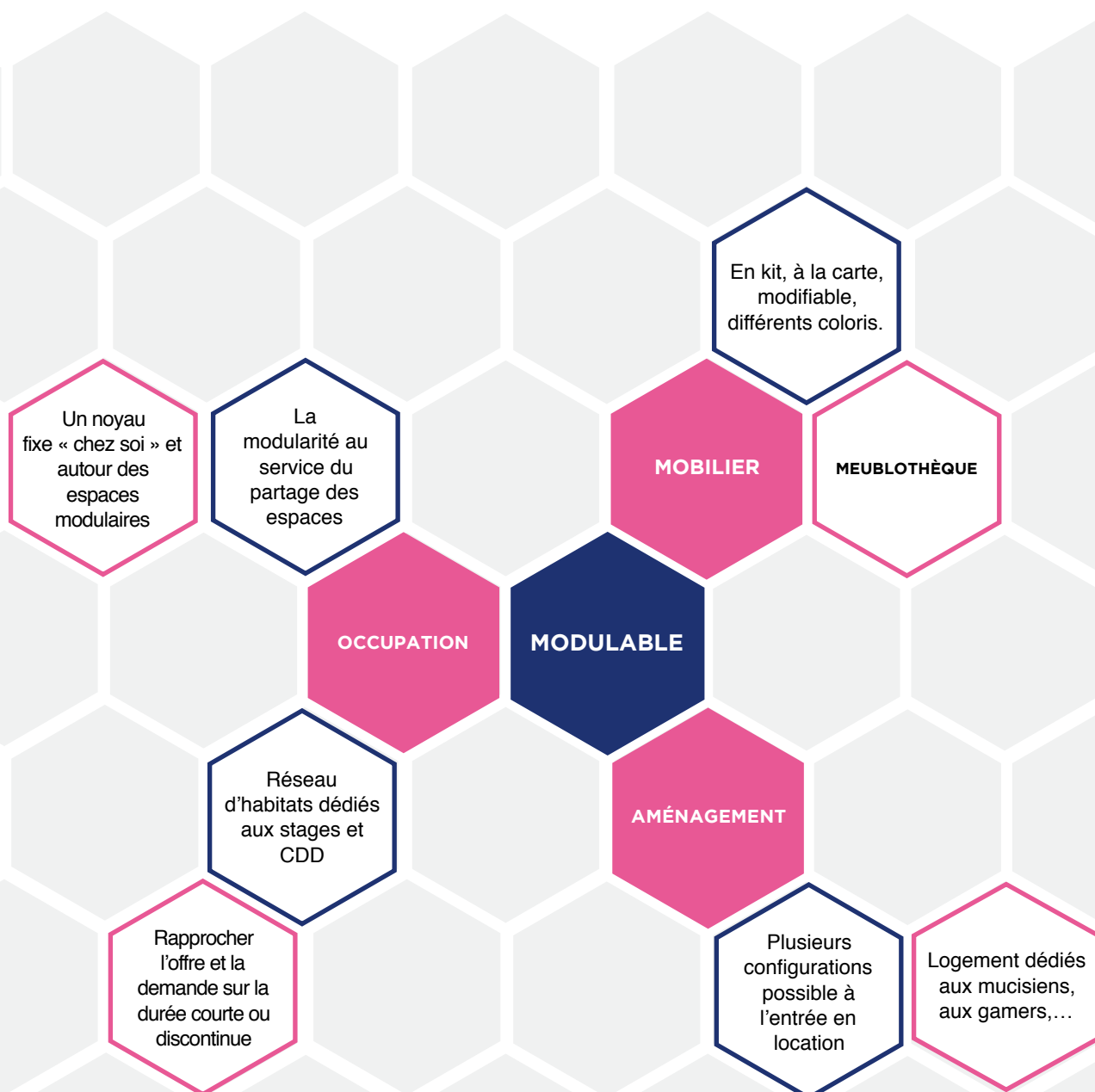
entre binômes avec
présentation des
idées, des remarques

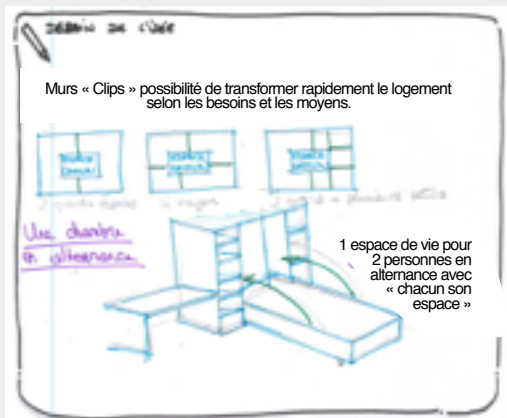
PRÉSENTATION

partage des réalisations
de chaque groupe
sous la forme de pitch

Ces ateliers ont regroupé une cinquantaine de participants.
Une trentaine de propositions ont été présentées.

LE LOGEMENT EST MODULAIRE ET MODULABLE

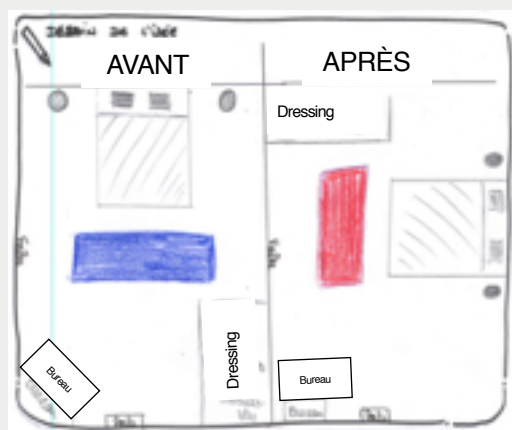




Logement modulable rapidement
 Pour 1 logement = même loyer qui peut être divisé selon les besoins et moyens
 Des espaces de vie en alternance / partagé mais avec son « chez soi »



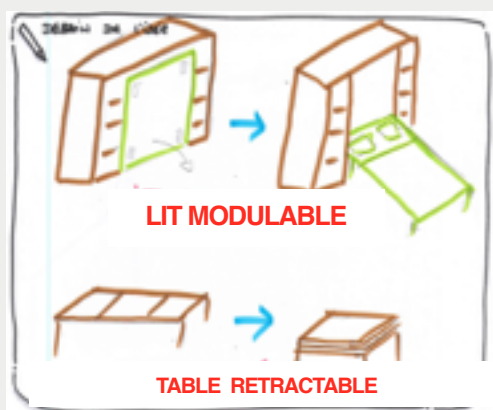
Isolation + Consommation d'énergie
 Rangement Modulaire pour différentes utilisations.
 Centre ville, proche tous commerces



Changer la couleur des tapis
 Modifier l'emplacement du dressing
 Modifier la forme du bureau

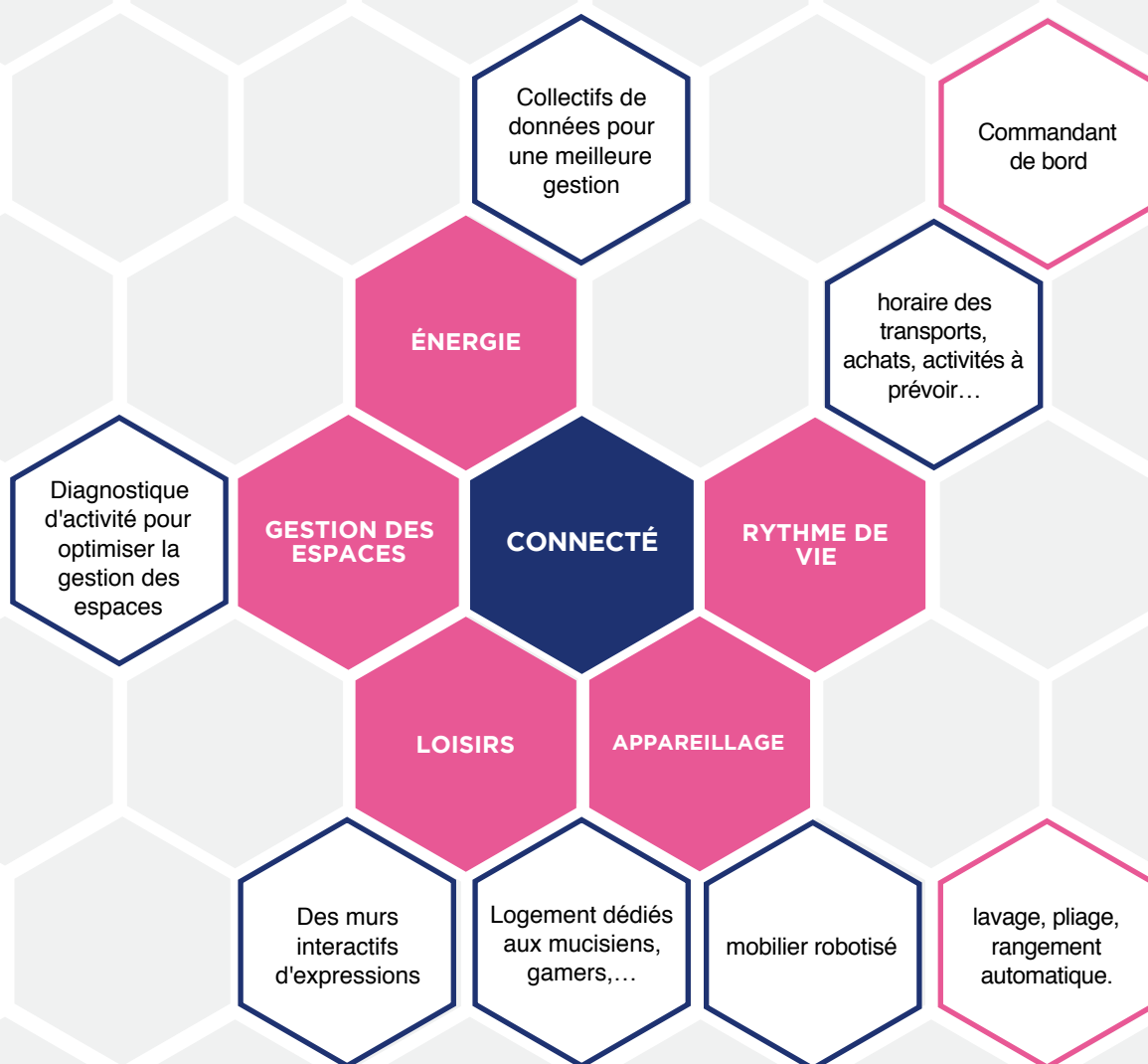


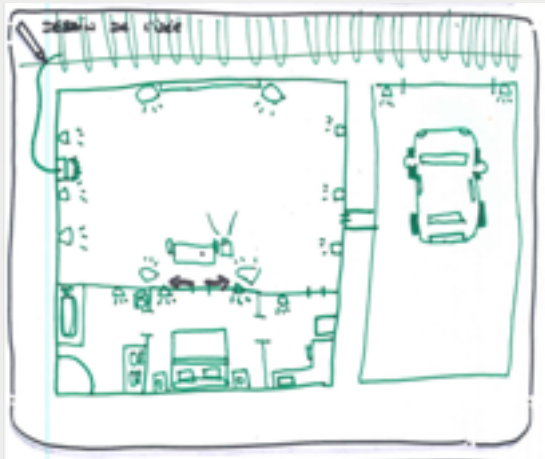
Partager la facilité
 Programmation à l'avance d'éléments connectés par exemple en cas d'absence de colocataires.



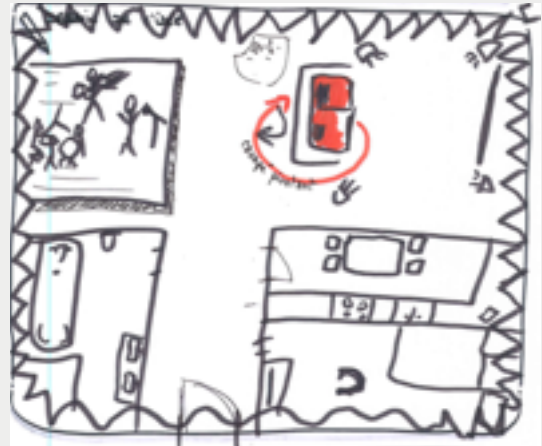
Meuble pratique à ranger
 Permet de libérer l'espace
 Appartement modernisé

LE LOGEMENT EST CONNECTÉ





Appartement Solo : Grand Moyen
Connecté avec le Trafic
Thème : Cinéma



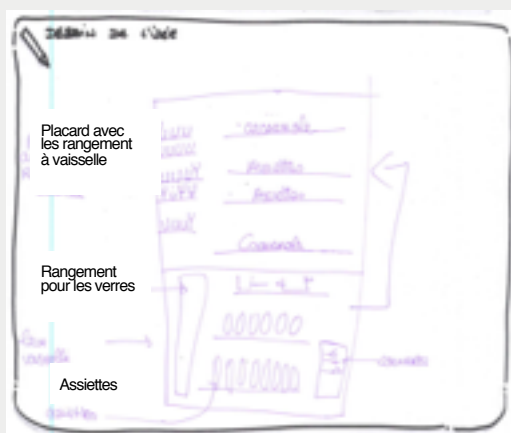
Mur Isolé, Insonorisé
Colocation entre Musicien
habitat connecté musicien : Instrument
accordé, repère de fausse notes, ...



Horloge qui intègre les horaires des trajets,
le temps d'attente en être chaque Tramways.
Sonnerie lorsqu'il reste moins de 5 minutes ou
indique si il y a un accident ou un retard.



Application sur smartphone pour suivre
la consommation. Notifications pour chaque
problèmes sur la chaudière. Appel automatique
de la chaudière pour avoir un technicien.



Lave vaisselle qui range la vaisselle toute
seule dans le placard qui se trouve au
dessus du lave vaisselle



Détecteur de poussière, ouverture
automatique des trapes pour
l'aspiration. Pour le milieu de la pièce,
branchement de tuyaux.



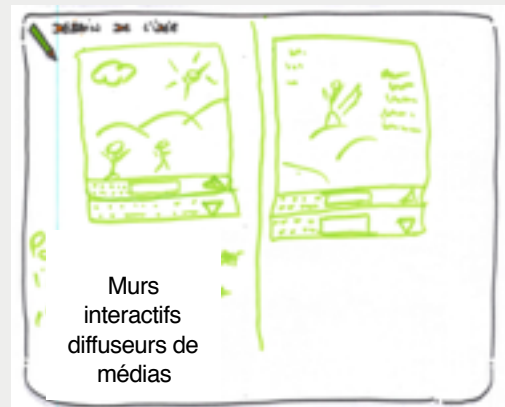
Repasse - Plie - Range



Partager la facilité
Programmation à l'avance
d'éléments connectés par exemple
en cas d'absence de colocataires.

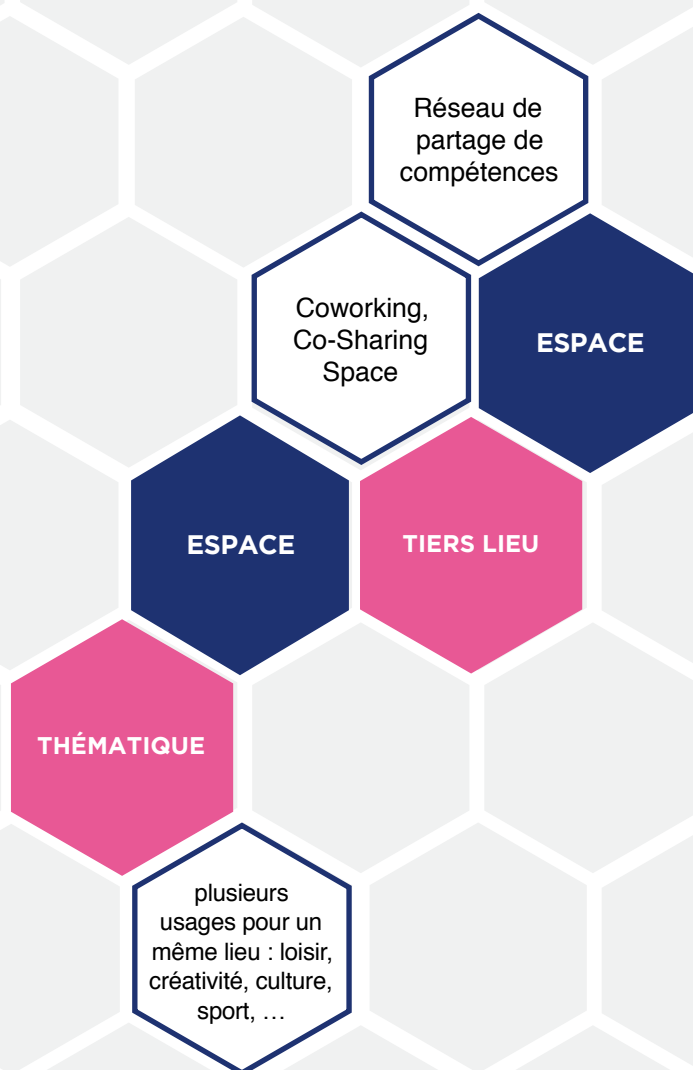


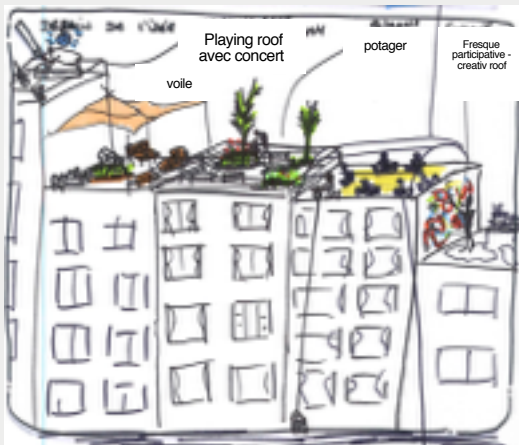
Un logement adapté aux passions de l'occupant. Créer un système empêchant les sons de quitter l'appartement, une machine produisant des hologrammes représentant ses amis absents. Imaginer une intelligence artificielle pour l'aider dans les tâches quotidiennes.



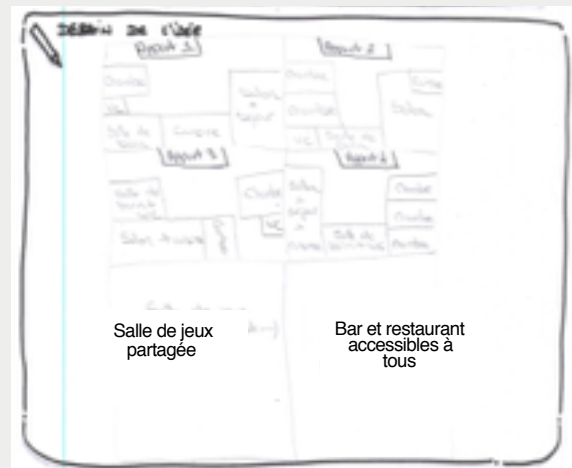
Murs interactifs ou de type utilitaires.
Permet d'afficher ou de diffuser toutes sortes de supports et médias comme des vidéos, une interface web, des environnements animés ou tout simplement des affiches.

PARTAGER LES ESPACES ET LES COMPÉTENCES

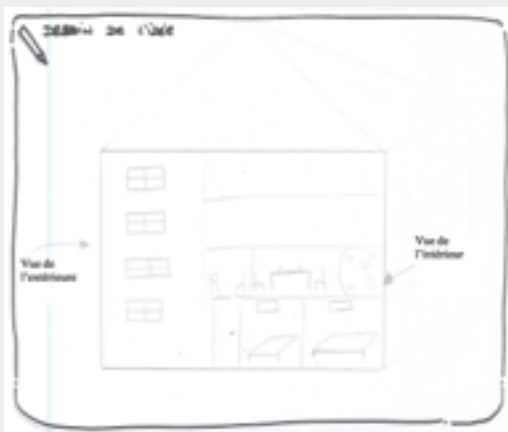




Créer un learning-roof et créer du lien social par l'activité. Favoriser la résilience avec des jardins partagés et une autosuffisance alimentaire, favoriser l'échange de compétences, d'idées, de connaissances. Co-sharing space.



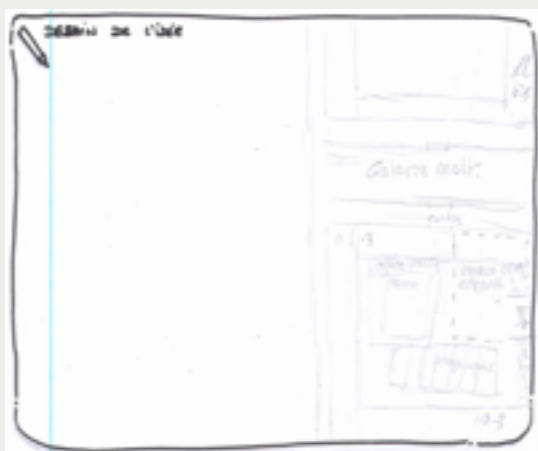
Un logement partagé de type foyer pour permettre aux étudiants seuls et nouvellement locataires de vaincre la solitude. Permet de prendre de l'assurance quant aux tâches quotidiennes.



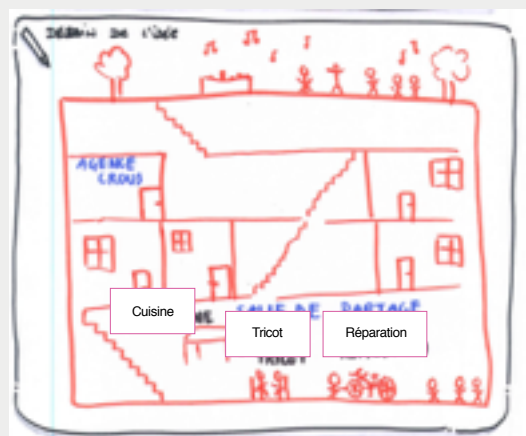
Logements de type « foyer » permettant de réduire les coûts des loyers et des factures énergétiques. Partage des services et des appareils entre les occupants. Lieux de détente partagés afin d'inviter à l'échange et à la sociabilité des riverains.



« Le logement en croix », conçu pour partager les équipements du lieu de vie. Il oblige les occupants à se croiser et à tisser des liens autour des responsabilités du quotidien.



Logement original basé sur le partage de compétence des résidents. Mise à disposition d'une galerie à multi usages, d'un espace détente libre, et d'un lieu d'échange entre les occupants.



Une cité universitaire 2.0 qui accompagne les nouveaux étudiants dans les tâches ménagères ou administratives au quotidien. Volonté de développer une vie sociale et culturelle interne. Organisation de soirées, d'ateliers et de partage des compétences.

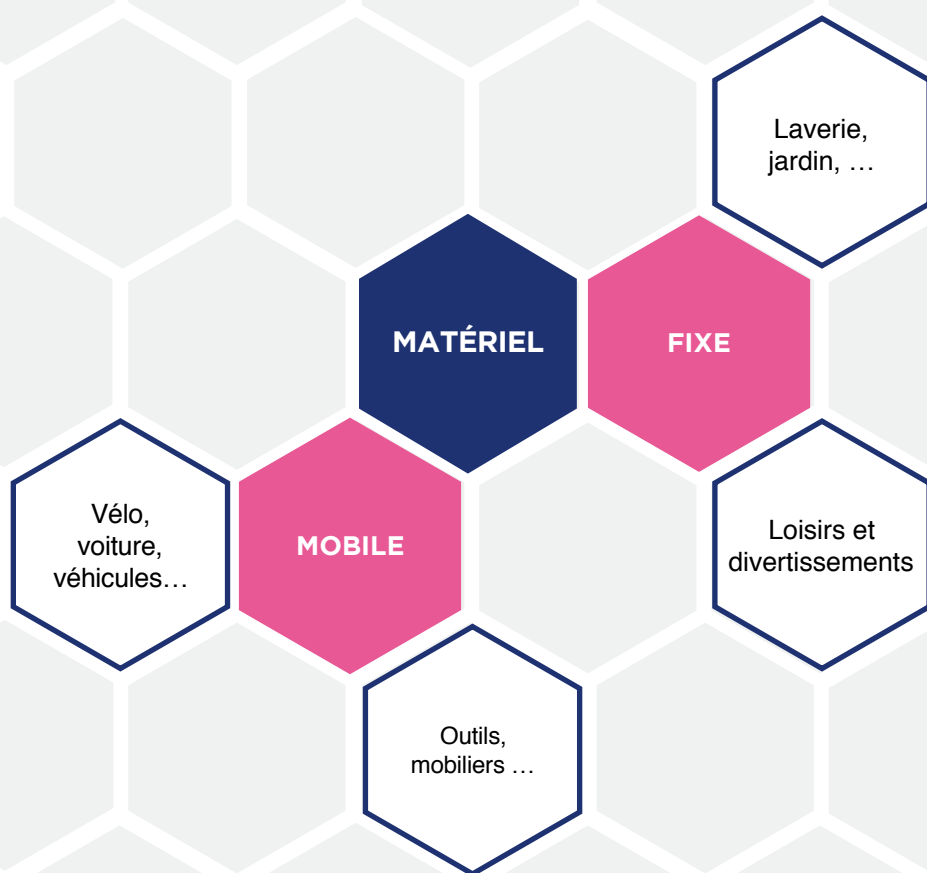


Un logement partagé pour apprendre aux nouveaux actifs à entretenir un logement et partager leur énergie et leur compétences dans des tâches du quotidien.



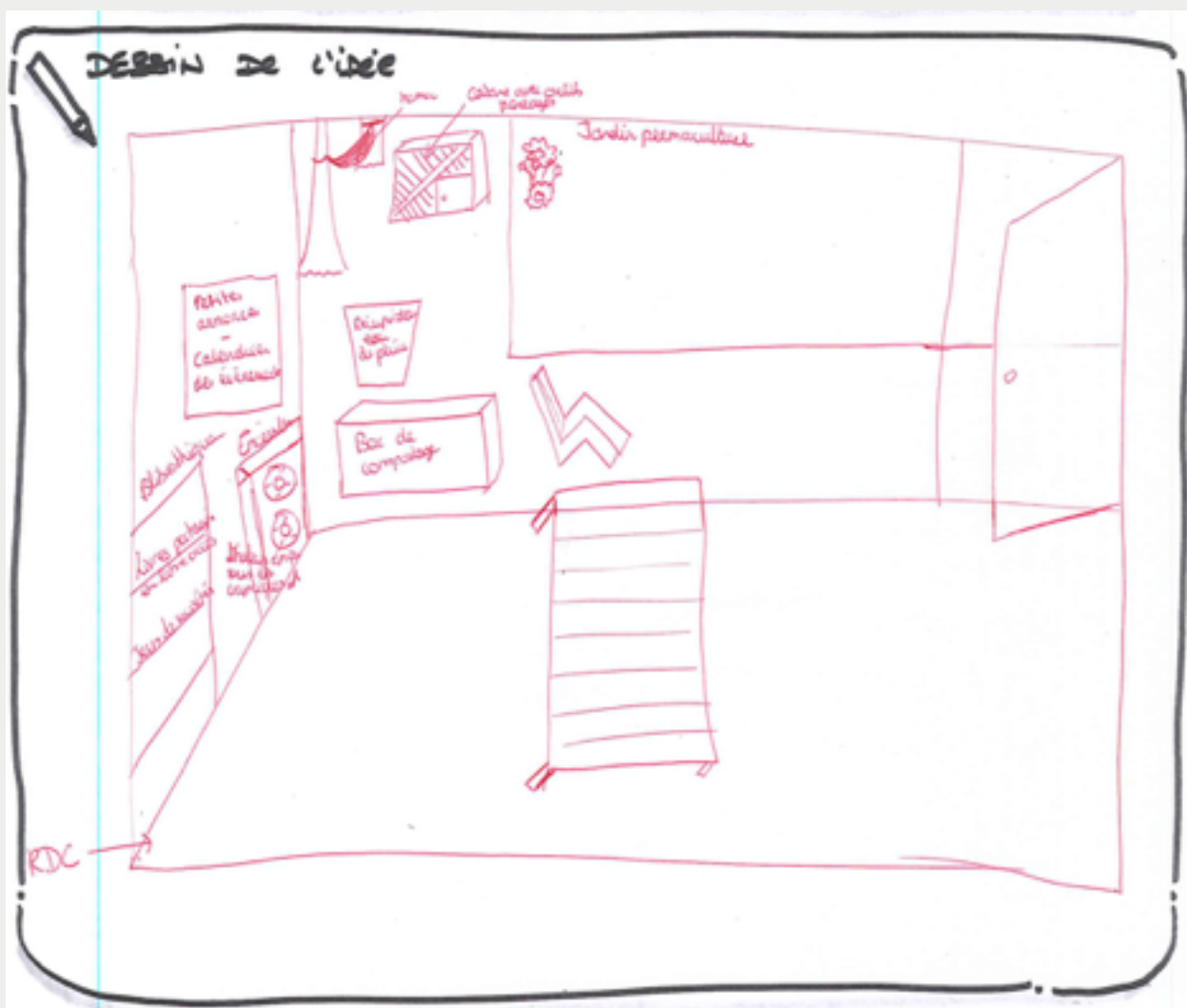
Toit conçu pour développer l'offre culturelle, comme un espace informel de type Tiers Lieu. Espaces dédiés à plusieurs champs culturels : jardin, scène de spectacle, terrains de sport, mobiliers pour présenter et concevoir des projets.

PARTAGER LES OUTILS ET LES MATÉRIELS



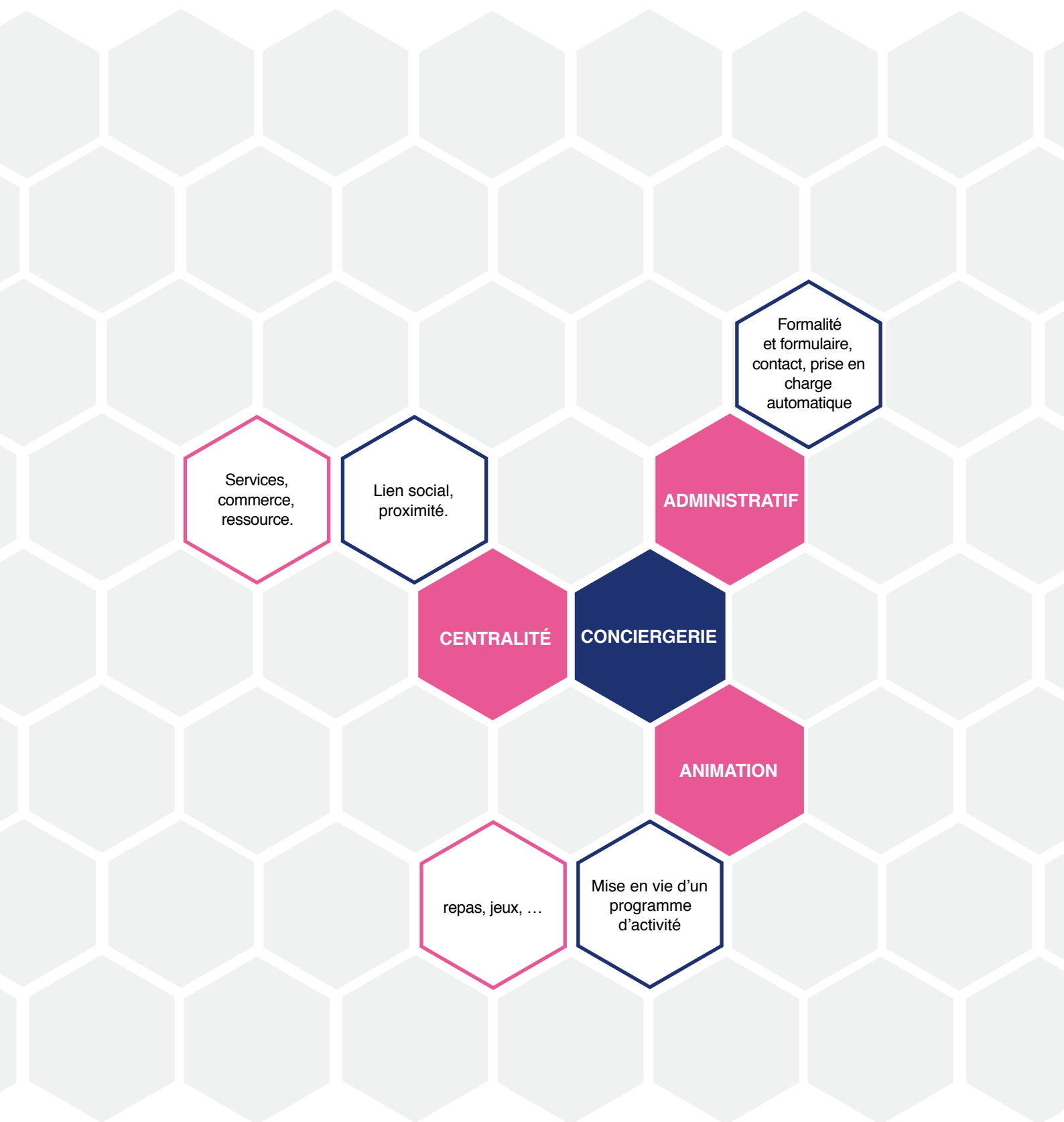


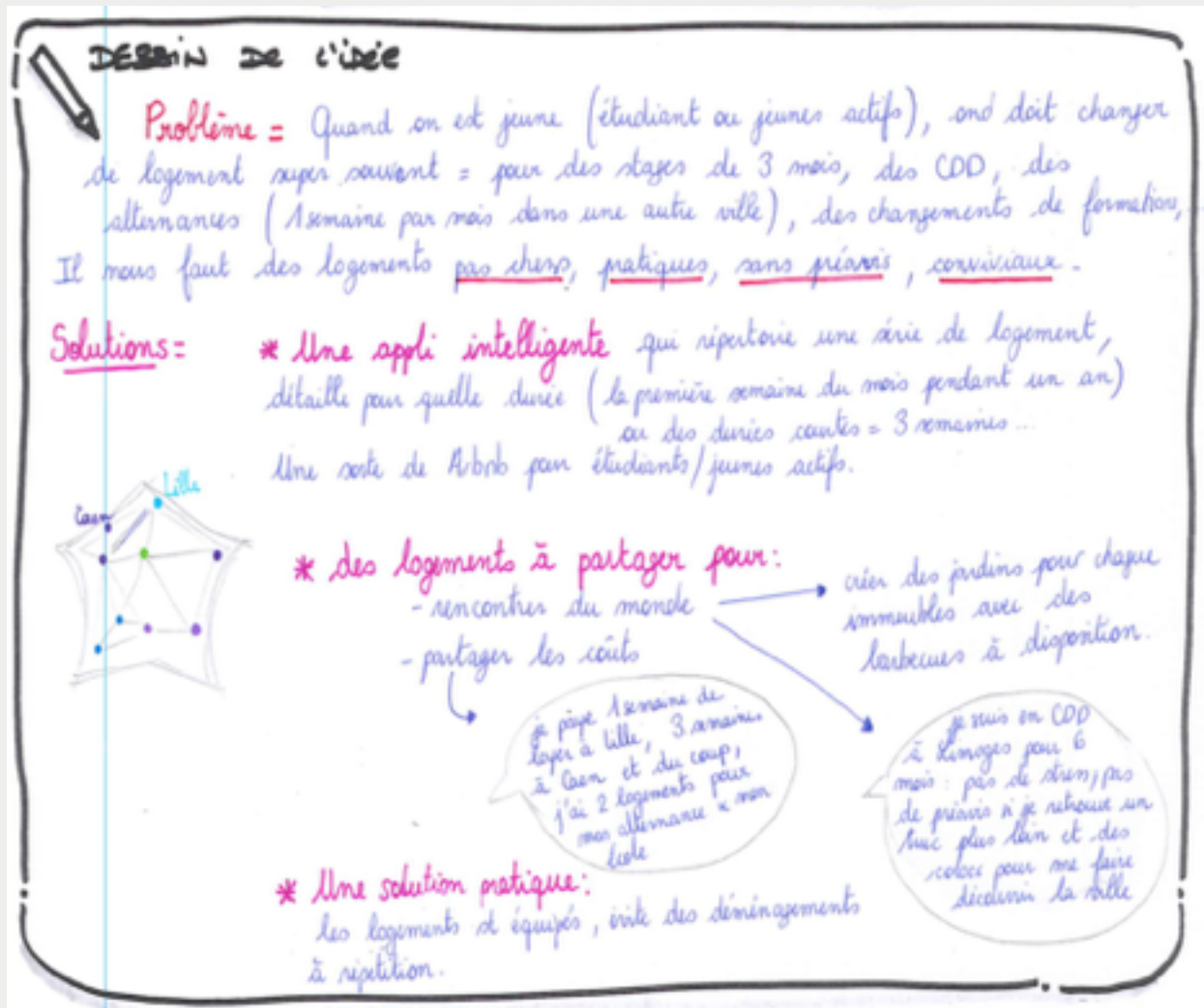
Immeubles avec logements fonctionnels modulaires, favorisant le partage. Partage d'appareils, de véhicules, ou d'outils.



Salle de vie commune vouée à la création de liens sociaux.
Lieu investi par les habitants, jardin partagé, espace de manifestations culturelles.
Mise à disposition de matériel prêté par la commune offrant plusieurs services.

LE LOGEMENT AVEC CONCIERGERIE

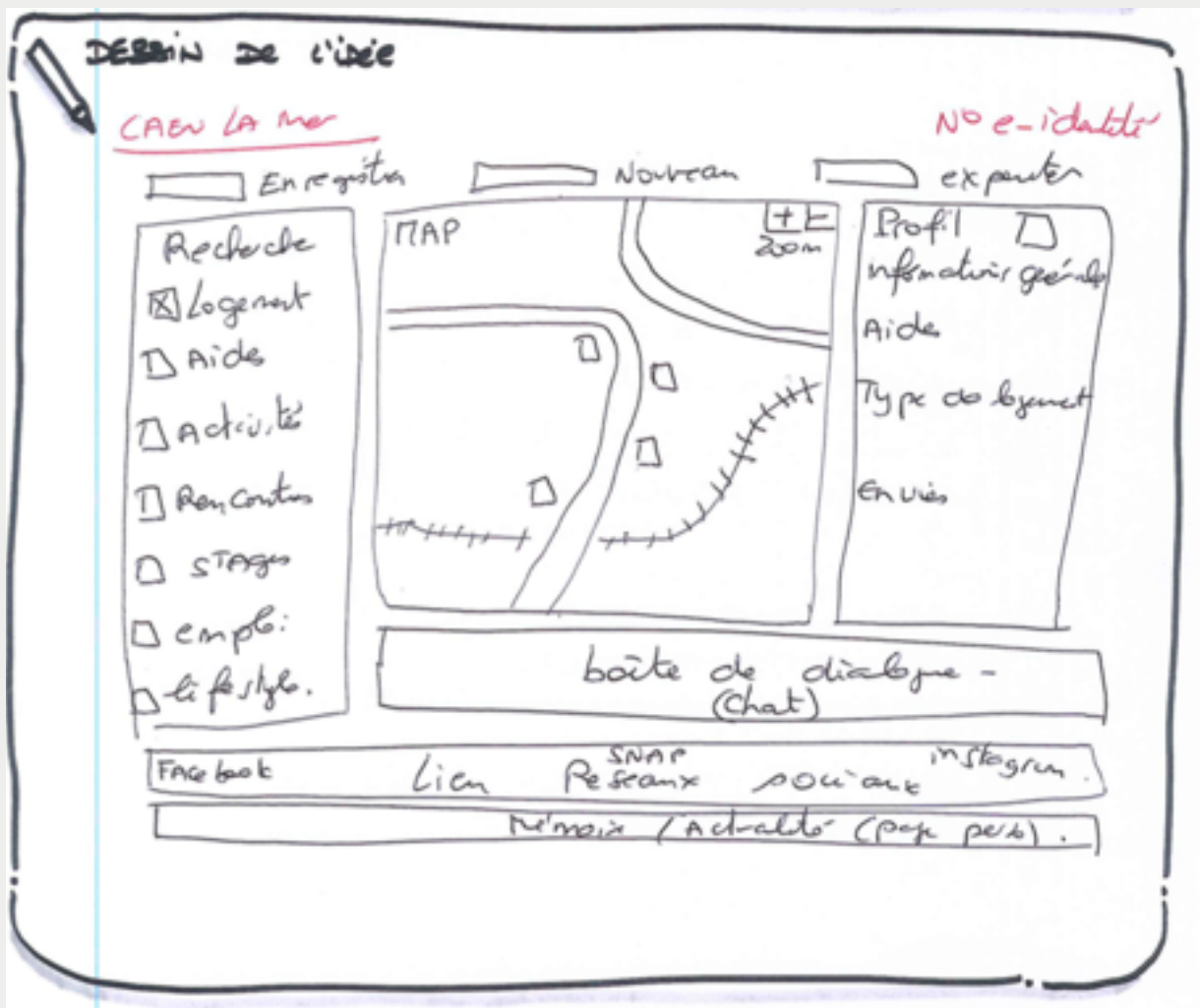




Application pour aider les étudiants à trouver l'appartement qui leur correspond.
 Une plateforme pour recenser les différentes offres de logements.
 Répondre aux demandes en fonctions de différents critères.
 Facilitation des démarches administratives et de rencontre des propriétaires.



Application pour aider les étudiants à trouver l'appartement qui leur correspond. Une plateforme pour recenser les différentes offres de logements. Répondre aux demandes en fonctions de différents critères. Facilitation des démarches administratives et de rencontre des propriétaires.



Réseau inter-résidentiel et indépendant. Services liés au logement. Diffuser les annonces régionales, les offres étudiantes afin de fédérer les universités. Proposer des services adaptés aux conditions économiques des usagers. Inviter les résidents à échanger sur des forums.

MERCI

La démarche Living Lab repose sur la participation de
bénéficiaire des usages, services, interactions et produits
imaginés lors des ateliers. Bravo et merci à celles et ceux qui
ont apporté leur contribution de ces ateliers.

ARSAC Ioan	GAINARD Marie
BARTHELEMY Auristelle	GIRARD margot
BAUDRY Estelle	GONTCHAROFF Emilie
BELLANGER Barbara	GIRARD Emilie
BERRY Solène	GUEZET Théo
BEZAULT Zoé	GUILLOU Clélia
BONNIN Baptiste	GUINGUAND Antoine
BOUBY Margaux	HOUDEBINE Quentin
BOURDIN Denis	HUVÉ Emma
CANTREL BIGARD Mélissa	JULIEN Sarah
CONQUER Manon	MONTIGNÉ Nathalie
CUTULIC Elodie	PERRIL Thomas
DESSAUT Aurore	PEYRUCQ Lucile
DIDOU Fanny	POTTIER Anne-Patricia
DUMAS Aurélien	RICHARD Maéna
FLEURY Mathéo	RICHARDEAU Rozenn
FORTIN Noémie	SEPCHAT Marlène
	TEFFAHI Amine
	THELAHIRE François
	YVES Gabriel

Merci également aux élève du lycées Camille Claudel à Caen
Merci aux étudiants de l'ESPE - mention médiation culturelle pour leur participation,
notamment baptiste Bonin qui a accompagné la préparation et la restitution du projet
Merci enfin aux étudiants de l'UFR STAPS - Master Management du Sport pour leur participation