



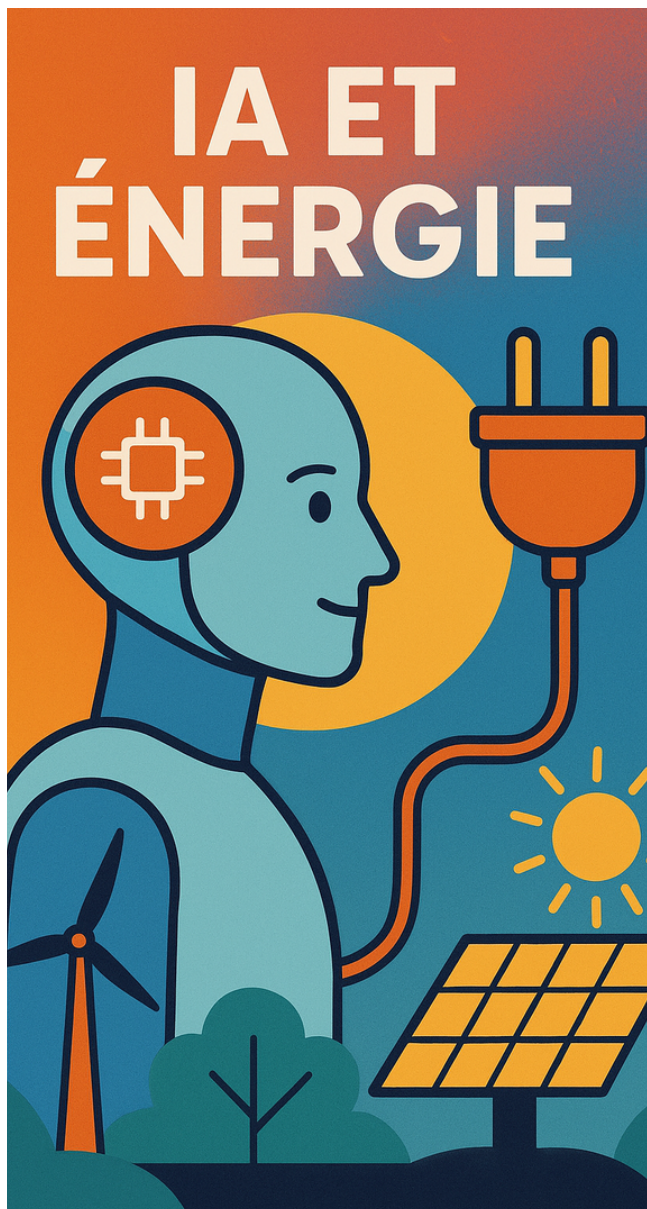
DÉBATTRE SANS SE BATTRE

ÉDITION 2026-2027

DÉBATTRE SANS SE BATTRE, UN CONCOURS D'ÉLOQUENCE SCIENTIFIQUE

« Débattre sans se battre » est un concours d'éloquence scientifique destiné aux lycéens. Inspiré d'un concept développé par l'Ifremer, il est aujourd'hui porté en Normandie par Science Action Normandie, avec le soutien de la Fondation Engagement Médias Jeunes.

Après deux éditions réussies en 2024-2025 et 2025-2026, cette nouvelle édition confirme la volonté d'ancrer cet événement comme un temps fort d'apprentissage, de réflexion et de partage. L'objectif est d'offrir aux jeunes un espace d'expression pour exercer leur esprit critique, s'initier à la prise de parole en public et défendre des idées scientifiques de manière claire, convaincante et constructive.



LE THÈME DE CETTE ÉDITION ?

L'intelligence artificielle et son impact énergétique

Le numérique et l'intelligence artificielle occupent une place toujours plus grande dans nos vies. Nous les utilisons au quotidien pour communiquer, nous informer, travailler ou nous divertir.

Mais quel est l'impact environnemental de ces usages ? Quelle est leur consommation énergétique ? Ce modèle est-il durable à long terme ?

En croisant enjeux technologiques, énergétiques et sociétaux, ce projet plonge les élèves au cœur d'un sujet d'actualité : IA et énergie.

Dans le cadre d'un concours d'éloquence, ils sont accompagnés par un médiateur scientifique et une compagnie de théâtre pour développer leur esprit critique, apprendre à décrypter l'information et prendre la parole en public.

Après une rencontre avec un chercheur, pour mieux appréhender la démarche scientifique, ils s'initieront aux techniques de débat, à la posture, à l'écoute et à l'art de l'argumentation au coter d'une compagnie de théâtre.

LE PROGRAMME

Le programme se déroule de décembre 2026 à mai 2027 et comprend 32 heures d'ateliers et rencontres :

- **4 ateliers scientifiques sur les enjeux liés à l'IA et à l'énergie avec un médiateur scientifique** au sein de votre établissement scolaire (soit 2h + 3x3h).
- **3 séances de formation théâtrale avec une comédienne professionnelle** au sein de votre établissement scolaire (soit 3x3h) .
- **1 séance à l'Atrium de Rouen** comprenant la visite libre de l'exposition "Destination IA", une animation "Watt's up Robot ?", un atelier "Débattre sans se battre" et une conférence (1 journée soit environ 6h sur place avec la pause déjeuner).
- **1 séance à l'Atrium de Rouen** comprenant une première partie dédiée aux répétitions et une seconde partie dédiée au concours (1 journée soit environ 6h sur place avec la pause déjeuner).

(Déplacements entre votre établissement et Rouen pris en charge par Science Action Normandie)

LIENS AVEC LE PROGRAMME SCOLAIRE

Vous pouvez associer plusieurs disciplines à ce projet, telles que les enseignements scientifiques, le français, la philosophie, et l'histoire-géographie, pour réaliser le projet au sein de votre classe.

Éducation aux médias et à la citoyenneté

- Comprendre la fabrique de l'information et les réseaux sociaux.
- Décrypter les mécanismes de désinformation.
- Développer l'art du débat : s'exprimer clairement, écouter, respecter la diversité des points de vue.
- Exercer son esprit critique et son jugement avec ouverture et nuance.
- Travailler en équipe et s'impliquer dans des projets collectifs.

Français

- Renforcer l'expression orale et écrite.
- Former le jugement et l'esprit critique.

Enseignement scientifique

- Développer un esprit rationnel, autonome et éclairé.
- Apprendre à analyser de façon critique.

Numérique et sciences informatiques

- Comprendre les enjeux éthiques, sociaux et environnementaux du numérique.
- Adopter des usages responsables.
- Découvrir le fonctionnement des systèmes numériques (réseaux, données, algorithmes).

LES OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES



SAVOIR S'INFORMER

Rechercher, recueillir et analyser des données et des faits issus de sources fiables pour acquérir des connaissances sur un sujet spécifique.



SAVOIR DÉBATTRE

Défendre ses idées de manière claire, participer à des échanges constructifs, et développer son éloquence.



SAVOIR CONSTRUIRE UNE ARGUMENTATION

Présenter des idées de manière logique et persuasive en s'appuyant sur des données scientifiques.



COMPRENDRE L'INFORMATION SCIENTIFIQUE

Décrypter la démarche scientifique et comprendre comment elle se construit.



LES ACTEURS DU PROJET



SCIENCE ACTION NORMANDIE ATRIUM

Science Action Normandie a pour mission de développer et promouvoir la culture scientifique, technique et industrielle en Normandie. Centre de sciences de référence à l'échelle régionale, il crée des passerelles entre la recherche, l'innovation, les citoyens et les territoires, afin de rendre les sciences accessibles au plus grand nombre.



HELENE FRANCISCI ET MANON THOREL

Manon Thorel et Hélène Francisci, comédiennes et autrices de la compagnie *Une chambre à soi*, unissent leur expérience du théâtre, de l'écriture et de la lecture à voix haute. Elles mèneront ensemble ce projet, mêlant créations scéniques et ateliers interactifs.



L'INRIA

Inria, *Institut national de recherche en science et technologie numériques*, pilote depuis 2024 l'Agence de programmes pour renforcer recherche et enseignement supérieur. Avec 3 800 chercheurs, il associe excellence scientifique, innovation et entrepreneuriat.

A group of people, including students and adults, are gathered in a lecture hall. In the foreground, the backs of several yellow and white plastic chairs are visible. A group of people is standing in the center of the room, engaged in conversation. In the background, a large projector screen displays the word "Premier" in a light blue font. The overall atmosphere is educational and interactive.

Pour plus d'informations :

Linsay ROSEMAIN-VELIX

l.rosemain-velix@scienceaction.asso.fr - 02 35 89 41 12

L'Atrium, 115 boulevard de l'Europe à Rouen

www.atriumnormandie.fr - [@atriumnormandie](https://www.instagram.com/atriumnormandie)